



Τεχνολογικό
Πανεπιστήμιο
Κύπρου

Σχολή Επικοινωνίας
και Μέσων
Ενημέρωσης

Πτυχιακή εργασία

Μελέτη λογισμικών για ανάλυση ποδοσφαιρικών αγώνων: η περίπτωση του Wyscout

Ξενής Μιχαήλ

Λεμεσός, Μάιος 2023

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ
ΣΧΟΛΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΜΕΣΩΝ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ
ΤΜΗΜΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΣΠΟΥΔΩΝ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

Πτυχιακή εργασία

Μελέτη λογισμικών για ανάλυση ποδοσφαιρικών αγώνων: η περίπτωση του
Wyscout

του

Ξενής Μιχαήλ

Επιβλέπων Καθηγητής
Δρ. Νίκος Τσαπατσούλης

Λεμεσός, Μάιος, 2023

Πνευματικά δικαιώματα

Copyright © Ξενής Μιχαήλ, 2023

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. All rights reserved.

Η έγκριση της πτυχιακής εργασίας από το Τμήμα Επικοινωνίας και Σπουδών Διαδικτύου του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου δεν υποδηλώνει απαραίτητως και αποδοχή των απόψεων του συγγραφέα εκ μέρους του Τμήματος.

Ευχαριστίες

Ιδιαίτερες ευχαριστίες στον Δρ. Νικόλα Τσαπατσούλη, για την καθοδήγηση σε όλο το διάστημα συγγραφής της πτυχιακής εργασίας. Επίσης θα ήθελα να ευχαριστήσω τα μέλη της οικογένειας μου που σε όλο το διάστημα με στήριξε στη μελέτη και τη συγγραφή της πτυχιακής εργασίας. Τέλος, θα ήθελα να ευχαριστήσω τους φίλους μου, οι οποίοι ήταν δίπλα μου σε όλες τις στιγμές που χρειαζόμουν μια βοήθεια ή μια συμβουλή.

ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Στην παρούσα εργασία η θεματική περιοχή αφορά την χρήση της τεχνολογίας και ειδικότερα των στατιστικών στοιχείων στον ομαδικό αθλητισμό. Τα τελευταία χρόνια στον αθλητισμό έχει αναπτυχθεί αισθητά η τεχνολογία, ενώ χρησιμοποιούνται πιο πολλές εφαρμογές στο χώρο αυτό. Πριν από δέκα χρόνια εμφανίστηκαν οι πρώτες τακτικές εμφανίσεις αυτοματοποιημένης ανάλυσης αγώνων ποδοσφαίρου. Στον ομαδικό αθλητισμό, όπως το ποδόσφαιρο, η πρόοδος της τεχνολογίας επέτρεψε νέες μεθόδους αξιολόγησης των προτύπων κίνησης στο ποδόσφαιρο, συμπεριλαμβανομένης της μεθόδου πολλαπλών καμερών. Η μεθοδολογία αφορά την παρατήρηση της αθλητικής αρθρογραφίας, σε ηλεκτρονικό τύπο και στην τηλεόραση. Με αυτό το τρόπο γίνεται εφικτό να παρατηρηθεί, ποιοι ηλεκτρονικοί ιστότοποι και ποιες εκπομπές, χρησιμοποιούν όντως λογισμικό και ποιοί όχι. Στα αποτελέσματα υπάρχουν επτά άρθρα από την ιστοσελίδα shootandgoal, οχτώ άρθρα από την ιστοσελίδα gazzetta, δέκα άρθρα από την ιστοσελίδα sport 24 και δέκα αναλύσεις από την εκπομπή post game της cablenet. Συμπερασματικά, και οι τέσσερις πλατφόρμες έχουν πολύ καλή ανάλυση για τους αγώνες ποδοσφαίρου και μπορούν να εφαρμοστούν για τη μελέτη εργασίας. Ωστόσο, τα αποτελέσματα έδειξαν μάλλον μεγάλες διαφορές μεταξύ των συστημάτων που δημιουργεί η κάθε πλατφόρμα. Φαίνεται μέσα από τα ευρήματα ότι στην Ελλάδα ασχολούνται πιο πολύ με την ανάλυση των παιχνιδιών σε σχέση με την Κύπρο και υπάρχουν και πιο πολλά άτομα που δίνουν έμφαση σε αυτό τον τομέα.

Λέξεις κλειδιά: αθλητισμός, ανάλυση, λογισμικά, ιστοσελίδες

ABSTRACT

In this paper the subject area concerns the use of technology and in particular statistics in team sports. In recent years, technology has developed significantly in sports and we see more and more applications in this area. Ten years ago, the first regular displays of automated soccer match analysis appeared. In team sports such as soccer, advances in technology have enabled new methods of evaluating movement patterns in soccer, including the multi-camera method. The methodology concerns the observation of sports articles, in the electronic press and on television. This way we will notice which websites and broadcasts actually use software and which don't. In the results there are seven articles from the website shootandgoal, eight articles from the website gazzetta, ten articles from the website sport 24 and ten analysis from the cablenet post game show. In conclusion, all four platforms have very good resolution for soccer matches and can be applied for work study. Although the results showed rather large differences between the systems created by each platform. We see that in Greece they deal more with the analysis of games compared to Cyprus and there are more people who emphasize this field.

Keywords: sports, analysis, software, website