



Τεχνολογικό
Πανεπιστήμιο
Κύπρου

Πτυχιακή Εργασία

Διαδικτυακό Σύστημα Godtrader

Μηνάς Ζαχαρία

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ
ΣΧΟΛΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ
ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΤΩΝ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Πτυχιακή Εργασία
Διαδικτυακό Σύστημα Godtrader
του
Μηνά Ζαχαρία

Επιβλέπων Καθηγητής
Δρ. Σωτήριος Χατζής

Περιεχόμενα:

Περίληψη	6
1.Εισαγωγή	7
1.1 Σκοπός.....	7
1.2 Μεθοδολογία.....	8
1.3 Βασικές Λειτουργίες.....	8
2.Πακέτο Αλγορίθμων SurPRISE.....	9
2.1 SurPRISE	9
2.2 Αλγόριθμος SVD	10
2.3 Μοντέλο train-test split.....	10
3.Λειτουργία Αλγόριθμου και προγράμματος	11
3.1 Δεδομένα εξόδου C# και εισόδου Python.....	11
3.2 Εκτέλεση Μοντέλου Αλγορίθμου train-test split.....	12
3.3 Δεδομένα εξόδου Python και εισόδου C#.....	13
4.Πειράματα:.....	14
4.1 Στοιχεία που χρησιμοποιήθηκαν.....	14
4.2 Εκπαίδευση και Προβλέψεις Μοντέλου Αλγορίθμου	14
4.3 Αποτελέσματα από την Python.....	15
5. Συμπεράσματα	15
6.Βιβλιογραφία	16

Περίληψη

Η ιστοσελίδα Godtrader είναι ένα web application, που ως βασικό σκοπό της, έχει την πώληση προϊόντων. Τα προϊόντα χωρίζονται στις εξής κατηγορίες Ψάρεμα, Κυνήγι και Πεζοπορία. Στη ιστοσελίδα αυτή μπορεί ο οποιοσδήποτε να δει τα προϊόντα που είναι διαθέσιμα, όμως για να τα αγοράσουν πρέπει να έχουν το δικό τους λογαριασμό. Επίσης, μετά την αγορά των προϊόντων, πρέπει και να τα αξιολογήσουν. Στην ιστοσελίδα αυτή χρησιμοποιείται ο αλγόριθμος SurPRISE., και πιο συγκεκριμένα ο αλγόριθμος SVD, ο οποίος βάση των αγορών του κάθε χρήστη εμφανίζει στην αρχή της λίστας τα προϊόντα που ενδιαφέρουν τον πελάτη ώστε στην επόμενη του αγορά αν ενδιαφέρεται για κάτι που έχει αγοράσει ξανά να τον διευκολύνει. Ο τρόπος που γίνεται αυτό είναι βάση των αξιολογήσεων του πελάτη, δηλαδή όσο πιο ψηλή είναι η βαθμολογία που θα δώσει στα ανάλογα προϊόντα αυτά θα εμφανίζονται πρώτα.