

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ

Σχολή Μηχανικής και Τεχνολογίας



Πτυχιακή εργασία

CUT NAVIGATION: 3D GAME

Αλέξης Νεοφυτίδης

Λεμεσός 2013

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ

Σχολή Μηχανικής και Τεχνολογίας

Τμήμα Πολιτικών Μηχανικών και Μηχανικών Γεωπληροφορικής

Πτυχιακή εργασία

CUT NAVIGATION: 3D GAME

Αλέξης Νεοφυτίδης

Σύμβουλος καθηγητής

Επίκουρος Καθηγητής Ευάγγελος Ακύλας

Λεμεσός 2013

Πνευματικά δικαιώματα

Copyright © Αλέξης Νεοφυτίδης, 2013

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. All rights reserved.

Η έγκριση της πτυχιακής εργασίας από το Τμήμα Πολιτικών Μηχανικών και Μηχανικών Γεωπληροφορικής του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου δεν υποδηλώνει απαραίτητως και αποδοχή των απόψεων του συγγραφέα εκ μέρους του Τμήματος.

Θα ήθελα να ευχαριστήσω ιδιαίτερα τον Δρ. Ευάγγελο Ακύλα, Επίκουρο Καθηγητή και σύμβουλο μου για την παρούσα εργασία όπου με βοήθησε σε όλη τη προσπάθεια μου να διεκπεραιώσω αυτή τη μελέτη. Επιπλέον θα ήθελα να ευχαριστήσω την οικογένεια μου και για την ψυχολογική υποστήριξη που μου παρείχαν από το πρώτο μου έτος στο Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου.

ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Στα πλαίσια της διπλωματικής μου μελέτης στο τελευταίο έτος φοίτησης μου στο τμήμα Πολιτικών Μηχανικών του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου ,έχω κληθεί και προκληθεί να κατασκευάσω ένα Πρόγραμμα (« Παιχνίδι ») το οποίο έχει σκοπό να βοηθήσει κάθε Νεοεισερχόμενο και υφιστάμενο Φοιτητή, είτε και καθηγητές να βρουν με ευκολία κάθε αίθουσα του Πανεπιστημίου ότι ώρα χρειάζονται. Το όνομα αυτού είναι «Cut Navigation: 3D Game». Η παρούσα διπλωματική μελέτη περιλαμβάνει:

- Θεωρικό υπόβαθρο.
- Μια σύγκριση με παρόμοιο πρόγραμμα.
- Επεξήγηση της μεθοδολογίας για τη δημιουργία του.
- Εγχειρίδιο χρήστη.